Le Tir 3D

Le tir D est aussi une discipline de parcours, où les distances varient de 10 à 40 mètres et nécessitant aussi un tir rapide. Il se compose de 28 cibles animalière volumétriques en mousse de taille réelle. La partie centrale de l'animal est appelé "Zone Tuée" et la partie extérieure "Zone blessée".

